

PEXESO - V JEDNODUCHOSTI SPOUSTA DOVEDNOSTÍ!

Pexeso je prezentováno jako hra na **1) trénování paměti**, přitom ale umí její hráče naučit mnohem víc.

2) Je to hra, tedy účinný prostředek k **učení se pravidlům**.

Jedině jejich dodržováním totiž lze hru vůbec hrát. V rámci hry děti přijímají a dodržují pokyny snáze a ochotněji než obvykle, protože „tak se to prostě hraje“, nadto obzvláště rády upozorňují na nedodržování pravidel jiným hráčem, čímž si je samy osvojují.

Děti se při pexesu mohou dále naučit tomu, **3) hrát féř** (neotáčet ve svém kole více než právě dvě kartičky), **4) důslednosti**

(vracet nepárové kartičky na původní místo), **5) hrát si s ostatními** dětmi, „nechat je si také hrát“ (tah každého končí, jakmile otočí dvě

odlišné kartičky, a pak zkrátka hraje někdo další, pokud se ale někomu podaří najít pár, ostatní děti ho obvykle dokáží samy vyzvat k využití výhody dalšího tahu na základě skutečnosti, že „tak se to prostě hraje“),

6) a konečně i velice obtížně osvojitelnou dovednost prohrávat.

Dále si hráči pexesa mohou osvojovat: **7) slovní zásobu** dle tématu pexesa. A odtud náš tip z jazykové výuky:

VYROBTE SI PEXESO!

Vyberte si téma pexesa, nastříhejte potřebný počet kartiček ke hře a na každé dvě kartičky napište stejné slovo ze zvoleného tématu (v tom jazyce, který chcete procvičit).

Takto předpřipravené kartičky spravedlivě rozdělte mezi děti tak, aby nikdo nedostal dvě se stejným slovem. Nechte děti, aby na každou obdrženou kartičku namalovaly slovu odpovídající obrázek (nácvik čtení, procvičení či rozšíření slovní zásoby).

Až budou mít hotovo, prozradte jim, že právě vytvořily společnými silami pexeso, které si rovnou můžete zahrát!

Během hry bude následovat další procvičování slovní zásoby a ostatních dovedností uvedených výše.

FUN
FROM
NOTHING!

Hry, které si můžete zahrát, aniž byste k tomu potřebovali, co nenajdete doma.

I SPY
WITH
MY LITTLE EYE
SOMETHING...

Variace na hru Čáp ztratil čepičku.

Říkáme při ní:

„I spy with my little eye something...“

a v klasické verzi zaměřené na nácvik náslovných hlásek doplníme „**beginning with... (letter)**“, takže např. „**beginning with... B**“ a hráči musí najít ve svém okolí něco, co začíná daným písmenem, třeba balón, boty atp.

S menšími dětmi můžeme pokyn doplnit vlastností,

např. „... **something**

round/big/nice“ atd.

nebo barvou: „**something blue/red**“ atd.

